



Programa de Unidad Matemática

2° básico

¿Cómo se llamará la unidad?

Modelos de adición y sustracción

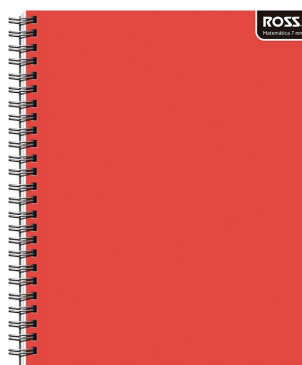
¿Qué aprenderemos?

1. Utilizar modelos de barra como estrategia en la resolución de problemas.
2. Representación de problemas con modelo de barras “Parte-todo”.
3. Representación de problemas con modelo de barras “Agregar y quitar”.
4. Representación de problemas con modelo de barras de “Comparación”.
5. Adición y sustracción con reagrupación de números hasta el 1.000

¿Qué materiales utilizaremos?



Capítulo 4 del libro 2A



Cuaderno



Cubos Unifix